

JOSÉ ZOILO

LORDEMANO



Siglo IX. Hrolf Ragnallson ha dejado atrás su Noruega natal para instalarse con el resto de su familia en la lejana Erin, donde se hará un hombre, ganará sus primeras cicatrices en la batalla y despertará al amor. Ante el ocaso de su padre, será Hrolf, como primogénito, el encargado de capitanear el *Águila de las Tormentas* y dirigir a sus hombres hacia otras costas, con la esperanza de obtener fortuna y renombre.

Atraída por las legendarias riquezas de al-Ándalus, la gran flota vikinga pone sus miras en la península ibérica. En su periplo hacia el sur, las naves nórdicas arriban a las costas de Gallecia. Confían en saquear cuanto encuentren a su paso sin dificultad, ignoran que Ramiro, el rey asturiano, ha decidido presentar batalla. Pese al valor demostrado por Hrolf, el ejército vikingo es derrotado, muchas de sus naves son incendiadas y él mismo es capturado por un grupo de asturianos.

Convertido en un esclavo al que otorgan el nombre de «lordemano», Hrolf deberá sobrevivir en este territorio de cultura extraña, en una aventura en la que las guerras, las traiciones inesperadas y las pasiones imposibles serán únicamente el comienzo de su lucha por la libertad, la venganza y el amor.

*A Daniel Fernández de Lis, por las
puntualizaciones históricas siempre tan necesarias.
Y a mis editoras, Clara Rasero y Carmen Romero,
sin olvidar a Lucía Luengo, a la que tengo
tanto que agradecer.*

De la furia de los hombres
del norte líbranos, Señor.

TOPÓNIMOS

al-Ándalus : emirato musulmán del sur de la península ibérica

Arnit: Arnedo

Asturias: reino cristiano asentado en la cordillera cantábrica y Galicia

Bardulia o Vardulia: región que en ocasiones se ha querido ver como precursora de Castilla

Bergidum: Astorga

Bretland: denominación nórdica de la actual Gales (Reino Unido)

Britania: denominación romana de la isla de Gran Bretaña (Reino Unido)

Córdoba/Qurtuba (árabe): Córdoba

Dyflin: Dublín (Irlanda)

Erin: una de las múltiples denominaciones de la isla de Irlanda

Faro (farum) brigantino (brigantinum): Torre de Hércules

Gallecia: Galicia

Gegione: Gijón

Haddeby: Hedeby (Dinamarca)

Isbiliya: Sevilla

Jakobsland: denominación nórdica de Santiago de Compostela

Jerusalem: Jerusalén (Israel)

Jorvic: York (Reino Unido)

Kernow: región de Cornualles (Reino Unido)

Legione: León

Lugo: Lugo

Lundene: Londres (Reino Unido)

Miklagard: Constantinopla/Estambul (Turquía)

Northumbria: reino anglosajón del norte de Inglaterra (Reino Unido)

Oveto: Oviedo

Pampilona: Pamplona

París: París (Francia)

Primorias: región oriental de la antigua Asturias

Spanland: denominación general que daban los navegantes nórdicos a la península ibérica

Toleto/Tulaytulah: Toledo (asturiano/árabe)

Valland: denominación nórdica (aproximada) para parte de la actual Francia

Veisafjord: Wexford (República de Irlanda)

Wessex: reino anglosajón del suroeste de Inglaterra (Reino Unido)

GLOSARIO DE TÉRMINOS

Aegir: gigante conocido como el señor de los océanos en la mitología nórdica

Aesir: principal familia de dioses del panteón nórdico

Asgard: morada de los dioses *aesir*

Baldr: hijo favorito de Odín que muere a manos de su hermano Hod, a causa de un ardid de Loki. Resucitará en el instante en el que se desate el Ragnarok, para ponerse al frente de los dioses

Berserkir/er: guerrero(s) oso, guerreros de Odín

Bifrost: en la mitología nórdica, puente arcoíris que comunica Asgard con Midgard

Brynja: vocablo nórdico para denominar a la cota de mallas

Dinar: moneda de oro acuñada en al-Ándalus

Drakkar: barco de guerra vikingo, también conocido como barco dragón por los mascarones que situaban en la proa

Draugr: en la mitología nórdica, el equivalente a un muerto viviente

Dubgaill: nombre dado por los nativos irlandeses a los daneses

Einherjar: aquellos guerreros que, habiendo muerto con honor en el combate, eran llamados a celebrar el banquete de Odín hasta el instante en el que acaeciera el Ragnarok

Fenrir: uno de los hijos de Loki, en este caso, un lobo demoníaco

Fingail: nombre dado por los nativos irlandeses a los noruegos

Freya: una de las principales diosas del panteón nórdico (*vanir*)

Frigg: diosa de la mitología nórdica que se corresponde con la esposa de Odín y reina de los dioses

Geri y Freki: se trataba de los lobos que acompañaban a Odín

Heimdall: el guardián de los dioses que protege el puente arcoíris

Helheim: uno de los nueve mundos de la mitología nórdica. En este caso el reino de la muerte, identificado con el infierno cristiano

Hersir: noble de segundo rango en la sociedad escandinava, por debajo del *jarl*

Hod: dios ciego, hijo de Odín y hermano de Baldr

Holmgang: vocablo con el que se denominaba a un tipo de duelo en época vikinga

Knarr: nave de transporte nórdica

Kvasir: dios de la mitología nórdica asesinado por dos enanos, cuya sangre, mezclada con miel, dio lugar al hidromiel de la poesía

Loki: en la mitología nórdica es un espíritu maligno causante de buena parte de las desgracias que ocurren en

los diferentes mundos. El más astuto e ingenioso de los habitantes de Asgard. Su actuación provocó la muerte del hijo más querido de Odín

Lordemano/nortmanni/normando: nombre dado por asturianos y otros reinos cristianos de Europa occidental a los guerreros escandinavos que asolaban sus costas

Madju: denominación que recibían los vikingos en al-Ándalus . Su significado es el de impío o adorador del fuego

Midgard: uno de los reinos de la mitología nórdica, aquel en el que viven los hombres

Mímir: gigante que custodiaba el manantial de la sabiduría

Naströnd: en la mitología nórdica, una de las estancias propias del Helheim

Nidhogg: dragón mitológico que roe las raíces del árbol Yggdrasil

Niflheim: el reino de la oscuridad, uno de los nueve mundos

Njord: uno de los dioses *vanir*, conocido como dios del mar y la navegación

Nornas: espíritus femeninos propios de la mitología nórdica que con sus manos tejen las vidas de los hombres

Odín: dios principal del panteón nórdico, conocido como el padre de los dioses (*aesir*)

Ragnarok: así era como se denominaba en la mitología nórdica al fin de los tiempos, cuando las bestias demoníacas se lanzarían a destruir los nueve mundos

Ran: esposa de Aegir

- Sax: denominación que recibían los puñales vikingos. Muy similar al seax anglosajón y al scramasax visigodo, pues todos ellos tenían origen germánico
- Skjaldborg: denominación nórdica para la formación de un muro de escudos
- Snekke: tipo de embarcación nórdica
- Svartalfheim: en la mitología nórdica, uno de los nueve reinos de Yggdrasil, en el que vivían los elfos oscuros
- Tyr: otro de los hijos de Odín. Se le asocia como el dios de la guerra en la mitología nórdica
- Ulfberth: tipo de espada muy apreciada en las regiones nórdicas cuya hoja, de mayor calidad que las fabricadas en ellas, había sido forjada en la tierra de los francos
- Ulfhedinn/ulfhednar: guerrero(s) lobo, guerrero(s) de Odín
- Utgardaloki: rey de los gigantes, famoso por engañar a Thor y a Loki mediante el uso de la magia
- Valhöll: la fortaleza de Odín, donde los muertos que cayeron valerosamente en la batalla celebran sus banquetes hasta la llegada del Ragnarok
- Valknut: símbolo nórdico formado por tres triángulos entrelazados
- Vanir: una de las dos familias de dioses nórdicos
- Ve y Vili: deidades nórdicas que representaban a los hermanos de Odín
- Vegvisir: símbolo nórdico que se correspondía con una especie de brújula que se esperaba diera suerte en sus viajes a los navegantes

Völva/Völur: hechicera(s) o profetisa(s) en la sociedad escandinava

Yggdrasil: árbol de la vida en la mitología nórdica, en el que se encontraban los diferentes mundos

Yule: festividad nórdica del solsticio de invierno

PERSONAJES

(por lugar de aparición – con * los personajes históricos)

En Erin:

Hrolf Ragnallson: hijo mayor del *jarl* Ragnall Hrolfson

Egil Ragnallson: hermano de Hrolf

Jora Ragnallttir: hija pequeña del *jarl* Ragnall Hrolfson

Ragnall Hrolfson, o Ragnall Mandíbula de Oso: *jarl* noruego asentado en la isla de Erin

Vidgis: esposa de Ragnall Hrolfson y madre de sus tres hijos

Astrid: hija del principal comerciante del asentamiento de Erin

Snorri Bolsa de Oro: principal comerciante del asentamiento de Erin

Hallvard: guerrero de Leif Svenson

Hakoon: *ulfhedinn* del poblado de Ragnall Hrolfson

Knut: granjero llegado a Erin desde Noruega

Ivar Cabello Menguante: uno de los principales amigos de Ragnall Hrolfson

Leif Svenson: hijo de Sven Sigurdson, cabecilla de un asentamiento cercano a Veisafjord

Sigurd Brazo de Hierro: hombre de confianza de Leif Svenson

Asbjorn Bersison: joven guerrero de Veisafjord

Atli: timonel del *Águila de las Tormentas*, barco de Ragnall Hrolfson

Thorgils (o Turgeis):* *jarl* noruego asentado en Erin

Freydis: hechicera, sanadora y adivina del poblado de Veisafjord

En Spanland:

Álvar Yáñez: guerrero asturiano

Aren Cuchillo Sangriento: guerrero danés embarcado en la primera incursión vikinga en Spanland

Auria: muchacha pamplonesa enviada a Córdoba siendo una niña

Azano: uno de los hombres de confianza de Gatón, conde de El Bierzo.

Bjorn Costado de Hierro:* príncipe danés, hijo de Ragnar Lodbrok, comandante de la segunda expedición vikinga a las costas españolas

Ederra: anciana pamplonesa

Einar Sithricson: escaldo de Bjorn Costado de Hierro

Elvira: asturiana de la partida de Gatón

Eneko: pamplonés, hijo de Ederra

García Íñiguez:* rey de Pamplona, de la dinastía de los Arista

Gatón:* conde de El Bierzo, pariente del rey Ramiro

Gisli Erikson: guerrero danés embarcado en la primera incursión vikinga en Spanland

Gunnar Finboggason:* (no se conoce su nombre real): caudillo de la primera flota vikinga que arriba a las costas españolas

Haesten Alsting:* comandante de la segunda expedición vikinga a las costas españolas

Hakim: prisionero bereber en la ciudad de Oveto

Halfdan Sigurdson: mercader danés

Irdir: tuareg capturado por las tropas de Bjorn Costado de Hierro en su incursión en costas africanas

Lopino: cura asturiano de la partida de Gatón

Munio: muchacho asturiano de la banda guerrera de Gatón

Ottar El Negro: capitán de uno de los navíos de la primera incursión vikinga en Spanland

Pero: muchacho asturiano de la banda guerrera de Gatón

Svein Sithricson: capitán de uno de los navíos de la primera incursión vikinga en Spanland

Thorvald Nariz Partida: guerrero noruego embarcado en la primera incursión vikinga en Spanland

Torfi Haraldson: guerrero noruego embarcado en la primera incursión vikinga en Spanland

Vímara: uno de los hombres de confianza de Gatón, conde de El Bierzo.

PRÓLOGO

Asgard, la morada de los dioses. Allí, los elegidos pueden presentarse tras derramar su sangre en batalla. Solo entonces se adquiere el privilegio de sentarse al lado de Odín, padre de los dioses, en el gran banquete que precederá al momento en que el Ragnarok despliegue sus oscuras alas sobre nuestro mundo, amenazando con sumirlo para siempre en las tinieblas. Y será entonces, en ese mismo momento, cuando la esperanza de los hombres parezca una vana ilusión, cuando las hordas de guerreros llamados por Odín, los *einherjar*, perecerán nuevamente, esta vez para siempre, luchando contra los engendros que pueblan las pesadillas de los vivos.

No puede haber instante más dichoso que aquel en que tus ojos se centren en los del lobo salvaje de Loki, Fenrir; cuando, con tus armas firmemente agarradas, te dispongas a vengar la muerte del divino Tuerto. Por la esperanza de llegar a ese momento es por lo que creo que vivimos todos los que hemos nacido en la verdad de los dioses, pero solo unos pocos están predestinados a cumplirlo: quienes nos dedicamos a la guerra.

Ser el hijo de un *jarl* te asegura una posición privilegiada, para bien y para mal, además de luchas sin fin, desafíos, riquezas y buenos momentos. Momentos compartidos con los tuyos en las bancadas de tu nave, en tu mesa, en el campo de batalla, hasta el mismo instante en que te sobrevenga la muerte. Entonces, los más viejos amigos te despiden con un hasta pronto. Porque el Valhöl está más